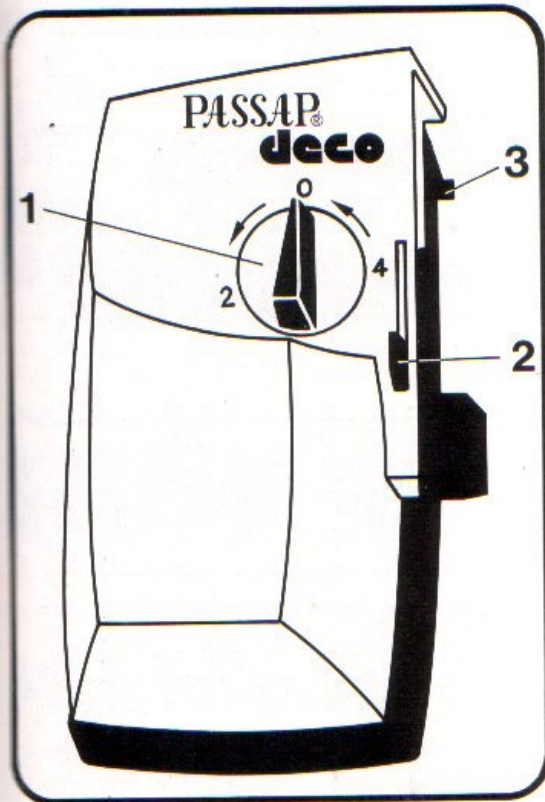


Le sélecteur



1 Le disque sélecteur

Il ne peut être tourné qu'à gauche, c.-à-d. dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

0 = hors travail

2 = la carte perforée tourne tous les deux rangs.

4 = la carte perforée tourne tous les quatre rangs.

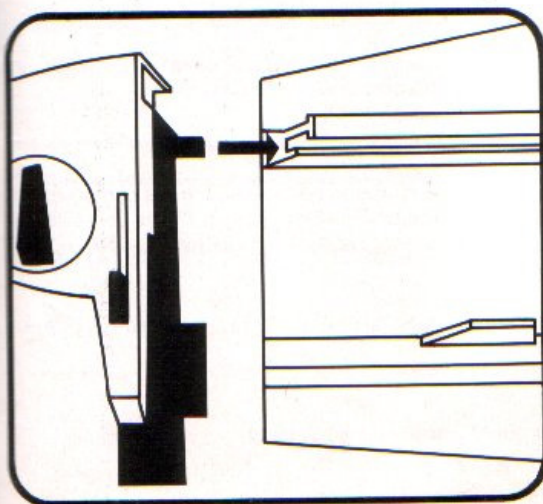
2 Le bouton d'accouplement

Il sert à fixer le sélecteur au chariot.

3 Le rail supérieur du sélecteur

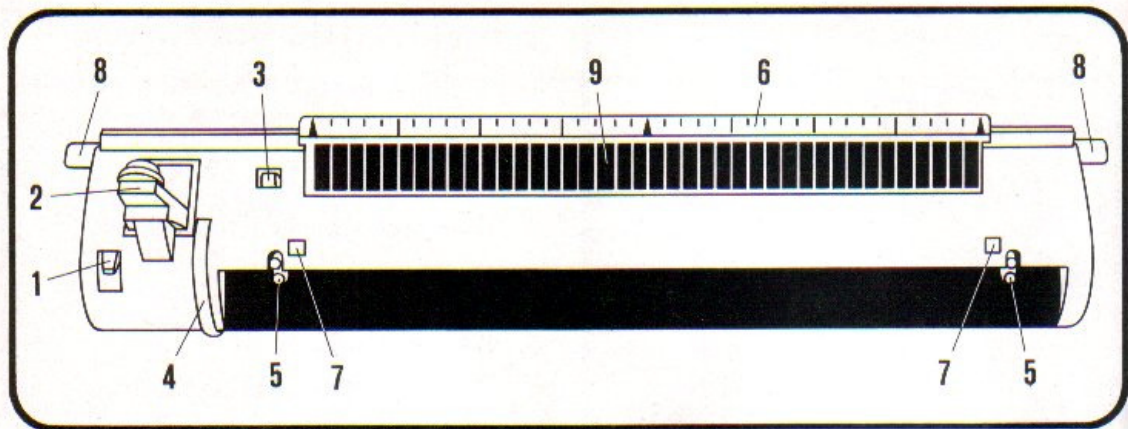
Le profil du haut à l'arrière du sélecteur.

Mise en place du sélecteur



- Disque du sélecteur sur 0.
- Introduire le rail du sélecteur dans le rail supérieur du prolongement de la fonture.
- Pousser le sélecteur vers la droite en le faisant glisser par-dessus l'arrêt du prolongement de la fonture, le pousser ensuite légèrement contre la fonture pour l'introduire dans le rail inférieur de celle-ci.
- Pour fixer le sélecteur au chariot, pousser le bouton d'accouplement vers le haut, tout en approchant en même temps le sélecteur du chariot. Pousser le bouton vers le bas, il s'enclenche et le sélecteur est fixé au chariot.

Le porte carte



1 La manette de déblocage

Avec la manette de déblocage on débloque la carte perforée pour la tourner manuellement.

2 Levier de transport automatique

Ce levier fait tourner la carte automatiquement.

3 Le bouton de blocage

Avec ce bouton on peut mettre les touches du sélecteurs en position B (repos).

4 La roue de transport

Avec cette roue la carte perforée peut être tournée manuellement quand elle est débloquée.

5 Les roues dentées

Les dents des roues doivent s'enclencher dans les trous de transport de la carte perforée.

6 Echelle graduée

Le milieu est indiqué par une flèche qui correspond au milieu du dessin. Normalement la flèche doit être placée face à un repère de la crémaillère.

7 Voyant du porte carte

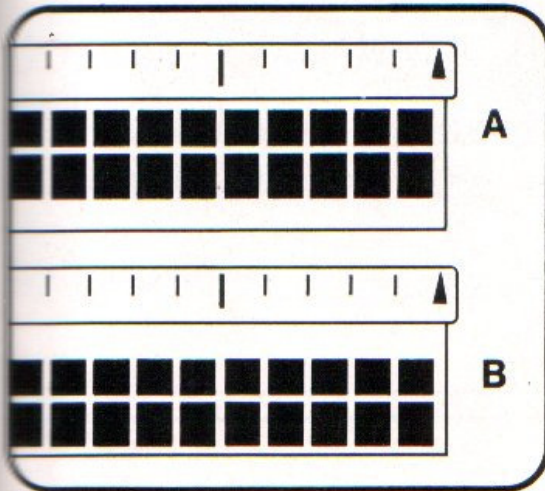
Ici sont visibles le numéro des rangs et autres indications.

8 Système de verrouillage

Pour la fixation du porte carte.

Le porte carte

9 Les touches sélecteurs



Quand le porte carte est vide les touches ont deux positions.

Position A: toutes les touches sont alignées contre l'échelle graduée. Dans cette position on peut introduire la carte perforée.

Position B (repos): les touches sélecteurs sont alignées contre le bord avant de la fente.

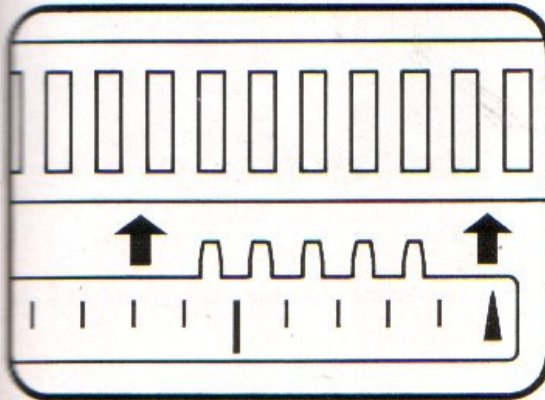
Quand on ne travaille pas avec PASSAP DECO les touches doivent être dans cette position.

En tricotant avec la carte perforée les touches sélecteurs sont soit en position A ou B.

(Position A = pas de perforation de la carte)

(Position B = perforation de la carte)

Mise en place du porte carte



— Introduire les dents qui se trouvent à gauche et à droite derrière l'échelle graduée, depuis le haut dans les fentes de la crémaillère, de telle façon que la flèche centrale soit disposée face au repère de la crémaillère.

— Pousser le bas du porte carte en arrière jusqu'à ce qu'il s'enclenche.

Pour enlever le porte carte pousser les boutons de verrouillage vers le haut.

Tricotage sans cartes perforées

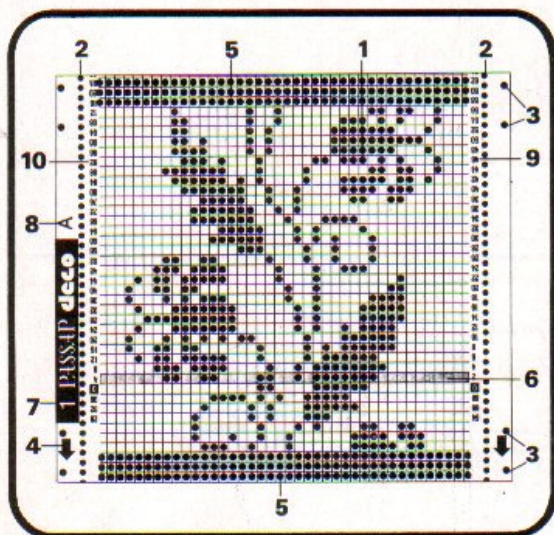
Même si le porte carte et le sélecteur sont fixés à la machine, on peut tricoter sans cartes perforées de la façon suivante:

— **Disque du sélecteur 0.**

— **Les touches du porte carte en position B.** Si elles ne sont pas en position B, appuyer sur le bouton de blocage.

Points fantaisie avec deco

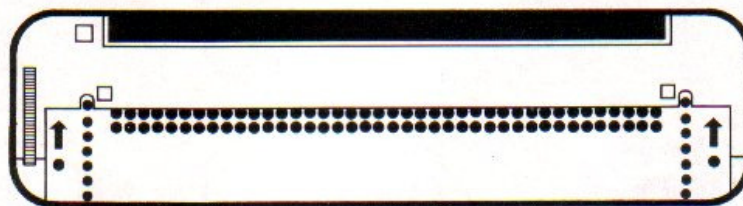
La carte perforée



- 1 Perforation pour le dessin
- 2 Trous de transport
- 3 Trous pour clips en plastique
- 4 Flèche indiquant le début de la carte
- 5 3 rangs entièrement perforés
- 6 Ligne indiquant le commencement du dessin
- 7 Numéro de la carte
- 8 Indications pour le tricotage
- 9 Numéros de rangs en tricotant avec disque du sélecteur sur 2
- 10 Numéros de rangs en tricotant avec disque du sélecteur sur 4

Introduire la carte perforée:

- Pousser la manette de déblocage vers le bas jusqu'à ce que les touches s'enclenchent en position A.

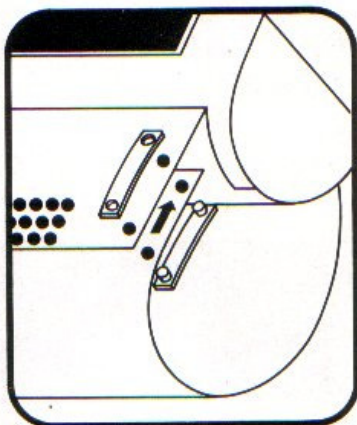


- Introduire la carte perforée en direction de la flèche par-dessus les roues dentées jusqu'au premier trou de transport.
- Tourner la roue de transport jusqu'à ce que les touches s'enclenchent dans le premier rang perforé à ce moment le numéro 0 apparaît dans le voyant du porte carte et la ligne indiquant le premier rang du dessin se trouve au bord de la fente.

Points fantaisie avec deco

Joindre les deux extrémités de la carte perforée

– Pousser la manette de déblocage vers le bas et la maintenir, en même temps, tourner la roue de transport jusqu'à ce qu'il en reste 5 cm env.



– Placer la carte de façon à ce que la flèche soit disposée en dessous du reste de la carte. Les six premiers et les six derniers trous seront superposés. Introduire et fermer les clips selon dessin.

Si un dessin est tricoté avec plusieurs cartes perforées, les fixer les unes aux autres de la même façon, c.-à-d. toujours la première au-dessus de la deuxième.

– Pousser la manette de déblocage vers le bas et faire tourner la carte dans la même direction jusqu'à ce que le 0 soit à nouveau visible dans le voyant et la ligne verticale près de la fente.

Tricotage en dessin automatique

– Séparer le sélecteur du chariot et le conduire à gauche jusqu'à ce qu'il dépasse le coulisseau du compte-rangs: le ramener à droite et le fixer à nouveau au chariot. Le premier rang du dessin est ainsi programmé dans le sélecteur.

– Sortir les poussoirs du rail bloqueur

Les dessins automatiques avec DECO se tricotent **toujours avec poussoirs.**

Pour chaque aiguille en travail sortir 1 poussoir du rail bloqueur de la fonture avant.

Pour augmenter, sortir un poussoir du rail bloqueur pour chaque aiguille qui est mise en travail.

Pour diminuer, mettre 1 poussoir dans le rail bloqueur pour chaque aiguille qui est mise hors travail.

– Disque du sélecteur sur 2 ou 4 selon indication.

Attention, en commençant, le point rouge doit être visible sur le disque du sélecteur, sinon la carte ne sera pas transportée de façon correcte. Si le point rouge n'est pas visible en commençant, tourner encore une fois le disque du sélecteur en le poussant légèrement vers la fonture.

Points fantaisie avec deco

Réglage du chariot selon dessin

Sur chaque **carte perforée** et sur chaque **illustration** du dessin se trouve le numéro de la carte perforée en blanc sur fond noir avant **1 PASSAP deco**

La lettre noire avec le chiffre après PASSAP DECO donne l'indication pour le réglage du chariot, nécessaire pour tricoter le dessin en question.

Le schéma d'aiguilles indique si ce dessin se tricote sur une ou deux fontures.

Sur les pages suivantes figurent les explications de ces lettres et chiffres.

A Jacquard

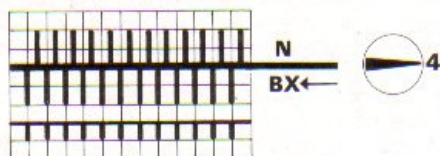
En tricotant du jacquard **on change toujours la couleur tous les 2 rangs**. Pour cette raison il n'y a pas d'explication sur les illustrations concernant le changement de couleur.

Attention: commencer toujours avec la couleur de base.

(La couleur de base correspond aux endroits de la carte, où il n'y a pas de trous dans la carte.)

(La couleur de contraste correspond aux endroits où il y a des trous dans la carte.)

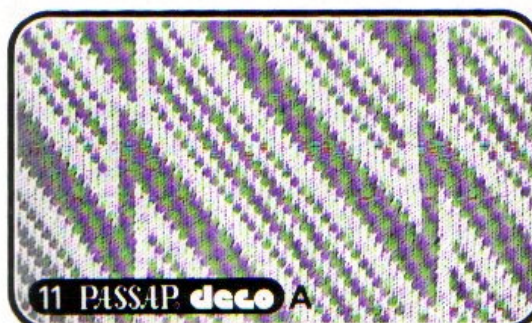
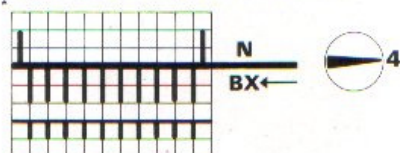
Manivelle en bas, abaisseurs orange



A Jacquard

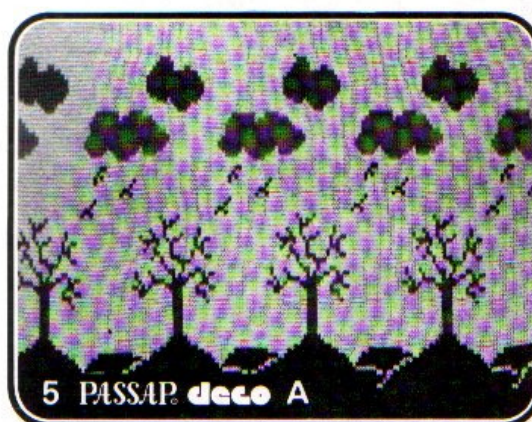
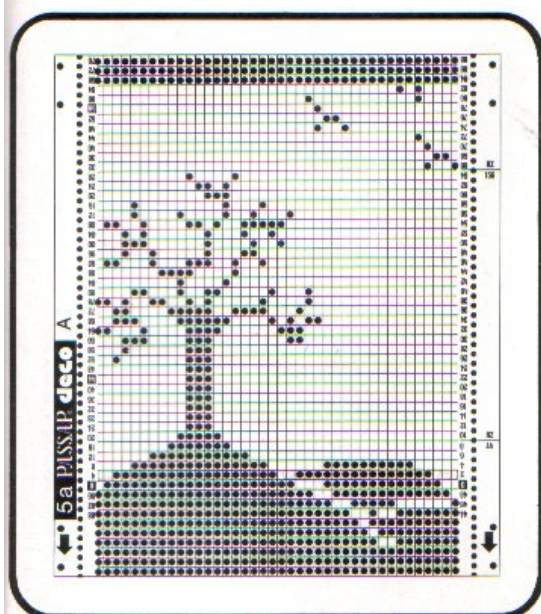
Chaque carte perforée où se trouve la lettre A peut être tricotée en jacquard simple fonture.

Manivelle en bas, abaisseurs noirs



Pour assurer une belle lisière, en tricotant le jacquard simple fonture, il est conseillé de mettre à chaque lisière une aiguille supplémentaire en travail sur la fonture arrière.

Particularités



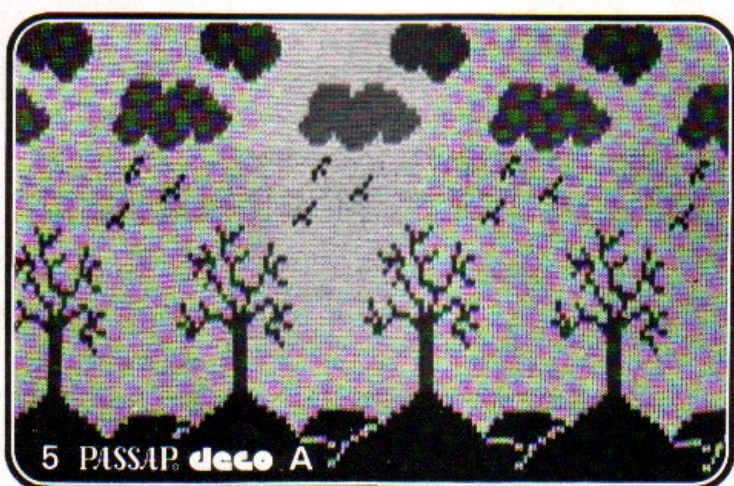
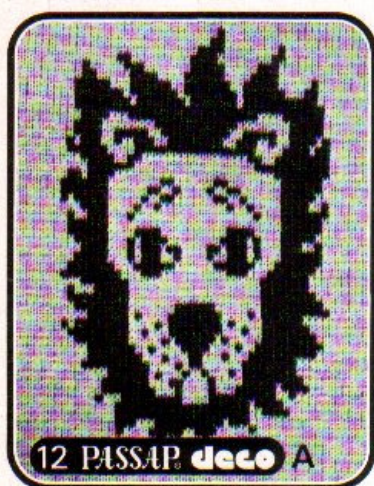
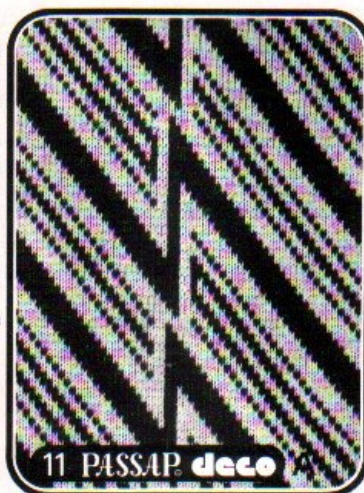
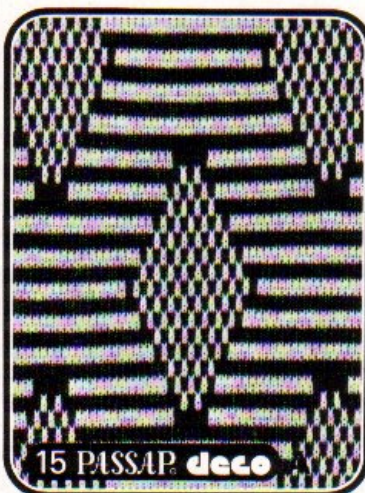
Sur quelques cartes jacquard se trouvent des lignes horizontales dépassant les carreaux; sur le bord à cet endroit figure l'inscription RZ avec un chiffre.

Il s'agit de cartes perforées où plusieurs couleurs de contraste peuvent être tricotées. RZ indique le changement de couleur.

Pour faciliter encore davantage le changement de couleur, le numéro du rang qui apparaîtra dans le voyant du porte carte sera à cet endroit blanc sur fond noir.

Il va de soi que toutes les cartes peuvent aussi bien être tricotées avec deux couleurs seulement.

A Jacquard



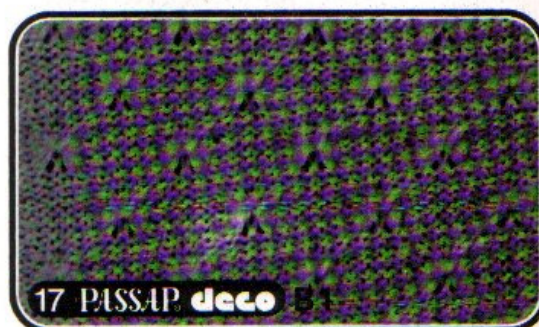
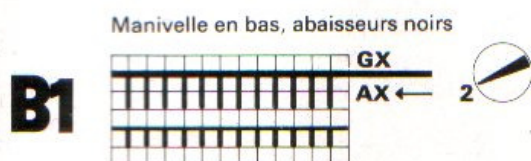
B Dessins à jetés

Il y a des dessins à jetés simple fonture et double fonture, aussi bien unicolores que bicolores.

Pour les dessins à jetés bicolores, le changement de couleur s'effectue quelquefois d'une façon irrégulière et pour cette raison, il y a sous les illustrations des indications concernant le changement de couleur.

Col 8/8 = changement de couleur tous les 8 rangs

Col 2/6 = commencer la première couleur avec 2 rangs, tricoter ensuite 6 rangs de la deuxième couleur, répéter.

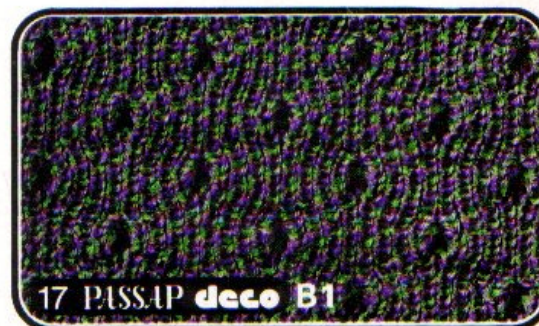
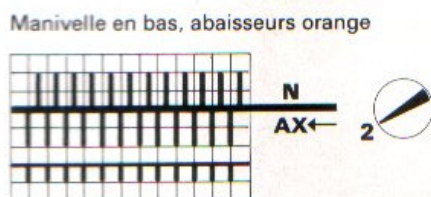


Dessin à jetés simple fonture.

Ils sont toujours tricotés avec touche à flèche gauche enclenchée.

Attention: Quand on tricote avec touche à flèche, le disque du sélecteur doit toujours être réglé sur 2.

Chaque carte perforée où se trouve la lettre B 1 peut aussi être tricotée sur **double fonture**.



B Dessins à jetés

Manivelle en bas, abaisseurs orange

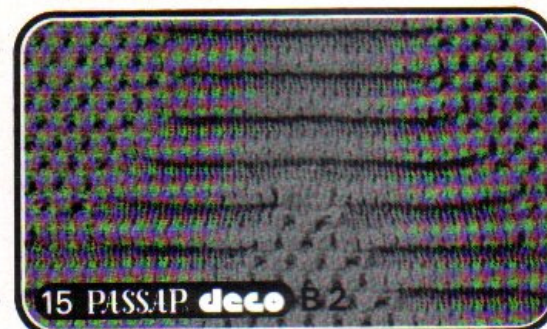
B2



Tous les dessins à jetés à double fonture qui se tricotent sans flèche peuvent être tricotés avec le disque sélecteur sur 2 ou sur 4.

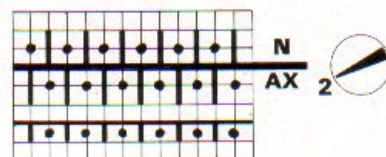


Manivelle en bas, abaisseurs orange



Le relief sera beaucoup plus prononcé qu'avec le disque sélecteur sur 2.

Manivelle en haut, abaisseurs orange



Il y a des dessins à jetés double fonture qui peuvent être tricotés avec chaque deuxième aiguille selon schéma. Ceci est particulièrement conseillé pour des laines un peu plus grosses.